

第 19 课，嘀嘀嘀间断声光报警信号试验

上一课，我们试验蜂鸣器连续的嘀声输出，这一课，我们输出间断的嘀嘀声音。同时，我们还将一个灯对应声音亮灭。

```
#define uchar unsigned char //定义一下方便使用
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long
#include <reg52.h> //包括一个 52 标准内核的头文件

char code dx516[3]_at_ 0x003b; //这是为了仿真设置的

sbit P10=P1^0; //LED1
sbit K1=P3^2; //K1

sbit BEEP=P1^7; //喇叭输出脚

bi(ulong t)
{
    ulong c;
    uint n;
    for(c=0;c<t;c++)
    {
        for(n=0;n<50;n++); //延时
        BEEP=~BEEP; //取反输出到喇叭的信号
    }
}

//嘀嘀嘀间断声光报警信号试验
void main(void) // 主程序
{
    ulong n;

    while(1)
    {
        P10=0; //灯亮
        bi(1000); //嘀一阵
        P10=1; //灯灭
        for(n=0;n<10000;n++); //停一阵
    }
}
```

这里，将嘀声输出提出来成为了一个函数，函数的入口是，输出多久声音的嘀声。
我们调用一次函数，又延时一阵，不断循环，就形成了间断的嘀嘀声。
作业：改变间断间隔，和声音频率，重新进行本课试验